Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Majstor

**Specifikacija scenarija prijave na oglas**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 20.3.2023. | 1.0 | inicijalna verzija | Pavle Janevski |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom prijavljivanja na oglas klijenta od strane majstora.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

## Definisanje scenarija upotrebe prilikom prijavljivanja na oglas klijenta od strane majstora.

## Reference

* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# Scenario registracije

* 1. Majstor unosi tražene podatke
  + Cena za koju bi želeo da odradi posao
  + Tekst u kojem može da se predstavi
  + Odabir datuma kada bi mu najviše odgovaralo
  1. Majstor pritiskom dugmeta šalje prijavu na oglas
  2. Prijava postaje vidljiva klijentu koji je postavio oglas

1. **Alternativni tokovi**

2.1.1 Podaci su neispravni (nije uneo cenu). Korisniku se pojavljuje prozor da ga o tome obavesti I prelazi se opet na korak 1.

1. **Posebni zahtevi**

Ne postoje.

1. **Preduslovi**

Korisnik mora biti ulogovan.

1. **Posledice**

Prijava se beleži u bazi podataka. Prijava postaje vidljiva klijentu koji je postavio oglas, kao I majstoru među ostalim njegovim prijavama.